



## GENERELL TURKUNNSKAP

Friluftsliv krever ferdigheter og kunnskap på mange vis som ikke så lett lar seg kategorisere. Oppgavene her er av mer generell karakter

### Sporløs ferdsel

#### UTSTYR:

Tau for avmerking av banen, ymse søppel og noen bålrester (til sammen 15 enheter). Et ark og en blyant pr lag.

#### BANEFORSLAG:

Stasjonsløype, Bane, Utfordringer på camp eller tur.

#### BESKRIVELSE AV OPPGAVEN:

Et lite område/flate avmerkes med tau. Det må gjerne være en del vegetasjon og uregelmessigheter i området. Søplet spres utover innenfor tauet. Noe av det må gjemmes litt unna for å kunne skill lagene. Lagene skal så bevege seg utenfor det avgrensede området og skrive ned alt søppel/spor de ser. Oppgaven avgrenses til 10 minutter. Når tiden er ute skal svararket leveres dommer for kontroll.

#### ORGANISERING:

Alternativt kan lagene slippes inn i området og plukke opp søppel. Utfordringen med det er at området kan tråkkes ned.

#### POENGGIVING:

Følgende ferdighetspoeng gis: 1-3 spor = 1 poeng, 3-6 spor = 2 poeng, 6-9 spor = 3 poeng, 9-12 spor = 4 poeng, 12-15 spor = 5 poeng.

#### FORSLAG TIL INTRODUKSJON AV OPPGAVEN:

Sporløs ferdsel er et mål når man utøver friluftsliv. Dere skal nå finne sporene etter andre som har vært på tur. Innenfor det avgrensede området er det en del søppel og spor etter at noen har brukt området. Dere skal i løpet av ti minutter finne så mange av sporene som mulig og skriv dem ned på arket. Dere får ferdighetspoeng etter hvor mange søppelspor dere finner. Maksimal ferdighetsskår er fem.

