



## FORFLYTNING

Friluftsliv og turliv forutsetter at man flytter på seg utenfor allfarvei. Oppgavene utfordrer ulike sider ved disse viktige kunnskapene og ferdighetene.

Få laget over en bekk

### UTSTYR (PR LAG):

To solide kasser pr lag, to stive stranger på ca 1,2 m, tau til surring.

### BANEFORSLAG:

Stasjonsløype, bane, utfordringer på camp eller tur.

### BESKRIVELSE AV OPPGAVEN:

Lagene skal med det som er utdelt, lage en innretning som gjør at de kan gå over «en bekk» uten å komme nedi vannet. Tau og stranger legges på bakken foran lagene. Kassene settes med 1,5 m avstand på motsatt side av banen og skal ikke flyttes. Lagene løper over på motsatt side med stranger og tau. Ingen på laget har lov til å ta mer enn en gjenstand med seg. Byggingen kan starte når alt utstyret er på plass. Innretningen må tåle at dommeren går med små skritt over på strangene mellom de to kassene, uten at strangene kommer nedi bakken. Gruppene får 5 minutter på oppgaven.

### ORGANISERING:

Lagene stiller opp bak lagpinnen, utstyret legges på banen rett foran pinnen og kassene stilles opp med 1,5 m avstand på motsatt side av banen for hvert av lagene.

### POENGGIVING:

Ferdighet vurderes ut fra kvaliteten på byggverket. Gruppene kan få fra 0 – 3 ferdighetspoeng. De får null poeng dersom strangene tar ned i bakken når dommerne går over.

### FORSLAG TIL INTRODUKSJON AV OPPGAVEN

Dere skal nå bygge en bro for å komme dere over en bekk. Den må tåle at en voksen person går med små skritt over. Innretningen skal bygges mellom de to kassene som står vis vis dere på andre siden av banen. Utstyret som ligger foran dere, skal dere ta med over når dere får klarsignalet. Ingen på laget får lov til å ta med mer enn en gjenstand. Byggingen kan starte når dere har fått alt utstyret på plass. Dere får 5 minutter på oppgaven. Dere får mellom 0 og 3 ferdighetspoeng på denne oppgaven, alt etter hvor godt den blir løst.

