



LEIRLIV

Friluftsliv er leirliv og opphold på et sted i natur. Oppgavene her prøver kunnskaper og ferdigheter som trengs til det.

Fylle en bøtte med vann

UTSTYR (PR LAG):

En bøtte, en badeand, en kiste, en kopp med hull i og en boks med nøkkel. I tillegg må det være et stort kar eller en vannkilde i nærheten av banen/campen.

BANEFORSLAG:

Bane, Utfordringer på camp eller tur.

BESKRIVELSE AV OPPGAVEN:

Ved hver lagpinne settes det en bøtte med en badeand påklistret en nøkkel under. Ved siden av settes koppen med hull i og den låste boksen. Er det ikke vann i området, må det settes ut et stort kar med vann på motstående side av banen. Gruppen skal fylle bøtta med vann ved hjelp av koppen. Badeanda skal fås ut av bøtta uten å røre den, bruk av andre redskaper eller bikke på bøtta. Når de har fått den ut, kan de ta nøkkelen og låse opp boksen og finne svaret på oppgaven. Når gruppa har svar på den, skal de løpe til dommer og gi svaret muntlig. Spørsmålet skal være enkelt spørsmål om for eksempel allemannsretten. Makstid for øvelsen er 10 minutter. Alternativt kan lagene få fylle vann i det de har for hånden (støvler, jakker, osv).

ORGANISERING

I forkant av øvelsen stiller lagene ved sin lagpinne. En og en på laget skal hente vann fra vannkilden. Når gruppa har funnet svaret på oppgaven, er det tilstrekkelig at en fra gruppa kommer med svaret til dommeren.

POENGGIVING:

Det første laget som kommer til dommer med riktig svar på oppgaven får mest ferdighetspoeng (for eksempel 5 poeng) og så fortløpende nedover.

FORSLAG TIL INTRODUKSJON AV OPPGAVEN:

Dere skal nå fylle bøtta dere har stående ved siden av dere med vann. Vannet skal dere hente med koppen som ligger oppi bøtta (evt med det dere har tilgjengelig nå uten å hente annet utstyr enn det dere står og går i). Det er bare en fra hvert lag som har lov til å hente vann til enhver tid. Bøtta skal stå ved lagpinne og vannet skal hentes i vannkaret på motstående side av banen. Badeanda som ligger oppi skal dere få ut uten å berøre den eller bikke på bøtta. Under anda er det en nøkkel som dere skal bruke for å låse opp boksen som står ved siden av bøtta. I den ligger det et spørsmål dere skal besvare riktig. Med en gang dere vet svaret, skal en av dere løpe til dommeren og avgi svaret.

