



FORFLYTNING

Friluftsliv og turliv forutsetter at man flytter på seg utenfor allfarvei. Oppgavene utfordrer ulike sider ved disse viktige kunnskapene og ferdighetene.

Klamre

UTSTYR (PR LAG):

Ingen.

BANEFORSLAG:

Stasjonsløype, Bane, Utfordringer på camp eller tur.

BESKRIVELSE AV OPPGAVEN:

Øvelsen foregår i et område med trær eller stolper. Hver gruppe velger en person til å representere gruppa i øvelsen. På signal skal deltakerne klamre seg til eget, slett tre eller helst en stolpe uten å berøre bakken. Det er om å gjøre å holde seg fast så lenge som mulig. Maksimal tid settes til 5 minutter.

ORGANISERING:

Krever ingen spesiell organisering.

POENGGIVING:

Fem ferdighetspoeng gis det laget som klarer å holde seg lengst eller overstiger makstiden for øvelsen, så gis det fire poeng til det neste osv.

FORSLAG TIL INTRODUKSJON AV OPPGAVEN:

En på hver gruppe skal nå klamre seg til en stolpe/ tre. Klamre, vil si å holde seg fast oppe i stolpen. Den som klarer å klamre seg lengst uten å berøre bakken, skaffer sin gruppe 5 poeng. Den neste 4 osv. Makstiden settes til fem minutter. Alle som overstiger den får maks poengskår.

