



## FORFLYTNING

Friluftsliv og turliv forutsetter at man flytter på seg utenfor allfarvei. Oppgavene utfordrer ulike sider ved disse viktige kunnskapene og ferdighetene.

Finne ting vi har mistet på turen

### UTSTYR

En rekke ting vi vanligvis har med oss på tur. Dette kan være fiskesluker, markdupper, plastkopper, turbestikk, fyrstikkesker.

Har dere ikke dette så kan hva som helst brukes

### BANEFORSLAG

Full fræs-arena der kun startkjeglene brukes. Ellers trenger man kun natur

### ORGANISERING

Før oppgaven starter må det legges ut en rekke gjenstander på et angitt område eller langs en angitt strekning.

Lagene starter ved egen startkjegle. Alle på laget skal lete samtidig etter ting som vi har «mistet» langs en oppgitt strekning/område. Tingene skal finnes innen x-antall minutter. Den som finner en ting må legge den under startkjeglen før denne leter videre.

### POENGGIVING

Lagene får poeng for hver gjenstand de finner

### FORSLAG TIL INTRODUKSJON AV OPPGAVEN

Når vi er på tur hender det av og til at vi mister noe. I denne oppgaven skal vi se hvor flinke dere er til å lete og finne tilbake ting dere har mistet, men trenger på turen. I dag gikk jeg herfra og langs stien (på angitt område, langs en vei) og til (si angitt stoppepunkt). Da jeg kom tilbake oppdaget jeg at jeg hadde mistet (oppgi hva). Nå skal dere se om dere er flinke til å lete. I løpet av 5 minutter kan nå alle lete samtidig. Hvis en på laget finner en gjenstand skal denne løpe tilbake til egen startkjegle og legge gjenstanden under startkjegla. Så kan denne lete videre. Lagene får poeng for hver gjenstand dere finner (oppgi hvor mange).

Lagene får nå 2 minutter på å diskutere og planlegge hvordan oppgaven skal løses. Laget kan også da spørre hvis det er ting dere lurer på.

