



GENERELL TURKUNNSKAP

Friluftsliv krever ferdigheter og kunnskap på mange vis som ikke så lett lar seg kategorisere. Oppgavene her er av mer generell karakter

Orienterer seg i mørke

UTSTYR (PR.LAG)

1 buff eller skjerf. Mange små ting (vedkubber, pappkopper med eller uten vann, baller)

BANEFORSLAG

Full fræs-arena

ORGANISERING

En på hvert lag skal være blind (ha en buff foran øynene) og denne kan bevege seg rundt på arenaen. De andre på gruppa kan bevege seg utenfor og fortelle den blinde hvordan denne skal bevege seg for å finne en av tingene. Den blinde skal hente en ting av gangen og levere denne tilbake til en på laget som må stå ved startkjeglen.

Når aktiviteten starter skal den blinde stå på arenaen foran eget lags startkjegle. Konkurransелеderen sjekker om de blinde ikke ser ved å gå foran hver enkelt og så slå handa fort mot øynene, men selvsagt ikke berøre de. Er det ikke reaksjon så er denne blind nok.

POENGGIVING

Laget får poeng for hver ting de samler. Hvis det er ulike ting på banen kan man få flere poeng dersom man finner ting som det er lite av.

FORSLAG TIL INTRODUKSJON AV OPPGAVEN

En på laget skal være blind. Denne skal rulle en buff foran øynene. Når oppgaven starter skal denne stå ute på arenaen foran egen startkjegle. En på laget skal alltid stå ved startkjeglen utenfor arenaen, mens de andre kan bevege seg hvor de vil bare dette er utenfor arenaen. På banen er det nå en rekke gjenstander. Den som er blind skal hente en gjenstand av gangen og levere denne til personen som står ved sin startkjegle. Når det er gjort kan denne hente en ny. De som ikke er blind kan instruere den blinde om hvor denne skal gå for å finne en gjenstand. Det gis poeng for hver gjenstand laget samler (angi poengnivå).

Lagene får nå 2 minutter på å diskutere og planlegge hvordan oppgaven skal løses. Laget kan også da spørre hvis det er ting dere lurer på.

